ANDREAS WILDE

SOVIET KITCHEN

HYBR

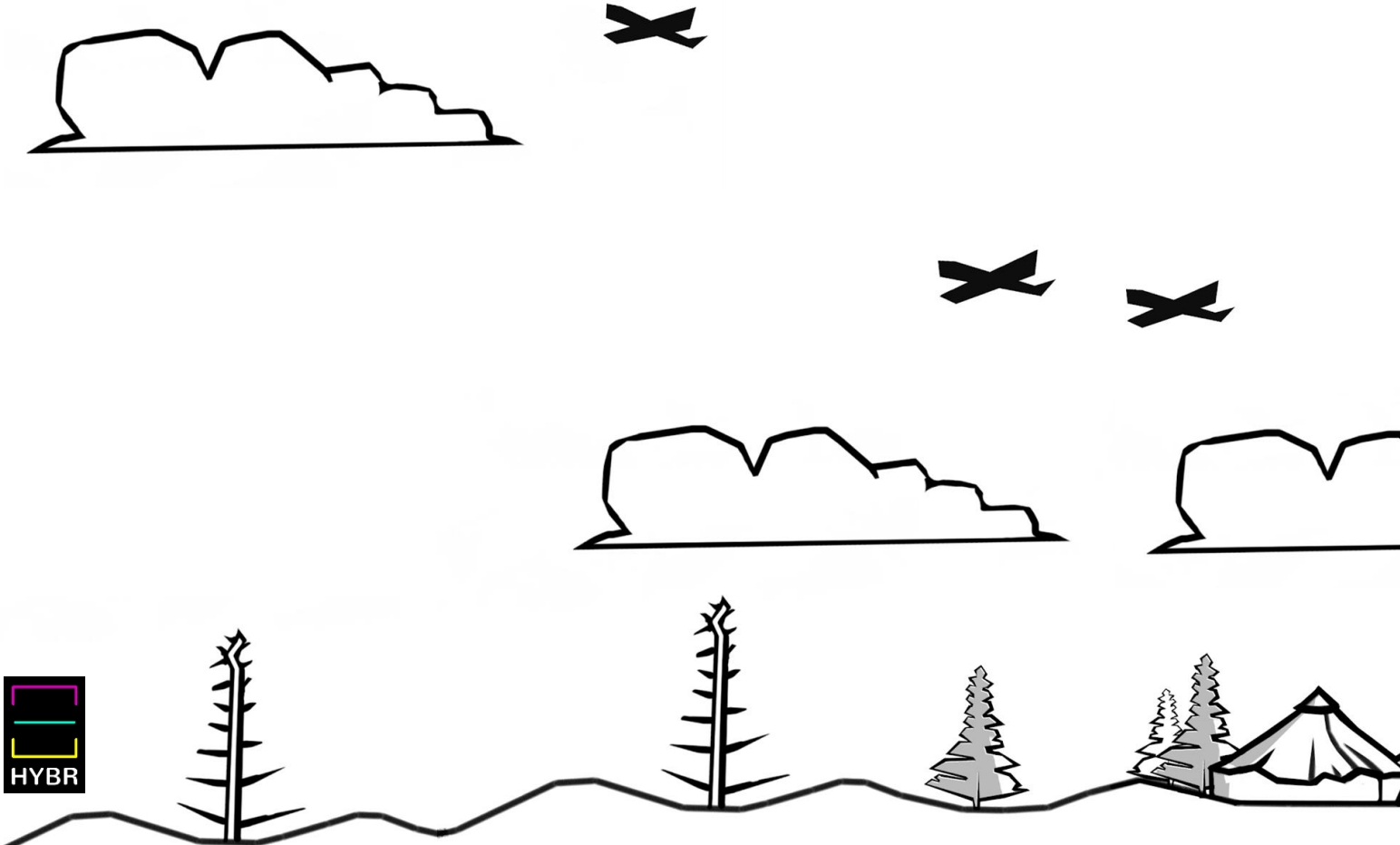
SPIELANLEITUNG

25 min

1-4

ab / from 16 Jahren / years

just GO!


HYBR

Die Soviet Kitchen

In der Sowjetunion geht der II. Weltkrieg zu Ende. Ihr seid eine Truppe von Köchen, die zusammenarbeiten, um Mahlzeiten aus spärlich vorhandenen Zutaten zu schustern. In den Fleischwolf kommt alles, was sich an der Front finden lässt. Jede Karte ist eine wertvolle Zutat, so ungenießbar sie auch erscheinen mag. Gelber Brei geordert? Etwas Sand wird's tun. Tomatensoße ist rot? Rostige Nägel auch! Je öfter ihr kocht, desto besser werdet ihr im Panschen nach Augenmaß! Klingt furchtbar? Ihr kümmert euch nur um Mutter Russland - und die hat Hunger! Wenn eure Gäste sterben, hat es sich für euch ausgekocht. Je besser ihr sie versorgt, desto schneller schafft ihr es vom Feldmetzger zum russischen Sternekoch!

So wird alles gar...

Lies mich!

Nutze das Ingame-Tutorial um direkt loszulegen!

Wir empfehlen, direkt mit der App los zu spielen und die erste Mission, samt Tutorial zu starten, statt diese Anleitung zu lesen. Sollte euch etwas seltsam oder unverständlich vorkommen, geht nochmal das Tutorial durch, lest diese Spielhilfe oder sucht nach HYBR auf YouTube. Ihr könnt uns auch immer auf Facebook ausfragen, ganz einfach auf **facebook.com/hybrgames** oder per mail: service@hybr.co **.**

Was steckt drin?

Dieses Spiel besteht aus 106 Karten und einer App.
53 Zutatenkarten sind von Anfang an spielbar. Die anderen Zutaten könnt ihr nach und nach in der Kampagne freischalten.

Spielziel

Ziel des Spiels ist es, möglichst viele Rubel zu verdienen, indem ihr eure Genossen bekocht, ohne sie zu oft zu vergiften. Dabei mischt ihr kooperativ Zutaten, um die gewünschten Essensfarben zu erlangen. Übertrefft euch immer wieder selbst oder stellt euch spezifischen Missionen!

Spielmodi

Kampagne

Im Kampagnenmodus müssen deine Kameraden und du 16 Missionen erfüllen . Diese bringen euch von der Front bis in den Kreml. In jeder Mission verfolgt ihr ein anderes Ziel und bekocht Kunden mit unterschiedliche Ansprüchen an die Optik eurer Speisen.

Highscore-Modus

Im Highscore-Modus ist es euer Ziel, Mahlzeit für Mahlzeit, so viel Geld wie möglich zu verdienen, bevor ihr alle Kunden (=Leben) verspielt habt. Eure Ergebnisse werden direkt in den Highscore geladen.

Bestenliste

Vergleicht eure Performance mit Spielgruppen auf der ganzen Welt!

Anmeldung by HYBR

Registriere dich bei HYBR, um deine Spielstände auch von anderen Geräten abzurufen und vor allem, um am globalen **Highscore** teilzunehmen! Wir brauchen dazu nur deine E-mail-Adresse. Keine Angst, wir behandeln deine Daten so, wie wir unsere behandelt sehen wollen.

Spielaufbau

Vorbereitung:

- Startet den gewünschten Spielmodus, stellt die Spielerzahl ein und mische die Karten.
- Teilt die Karten entsprechend der Anweisung an die Spieler aus. Vorsicht, die Anzahl verändert sich je nach Mission und Spielerzahl. Die App hält euch auf dem Laufenden.

Ja, ihr spielt zusammen, aber schaut einander dabei nicht in die Karten! Ihr dürft allerdings über eure Karten reden und die Zutaten auch benennen.

Giftwert
Toxisch oder Radioaktiv

Zutat mit Farbe

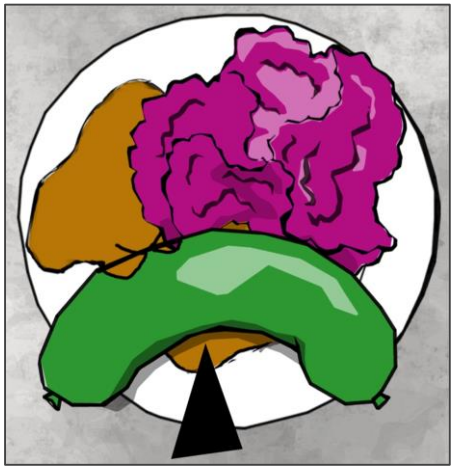
Titel

Effekt

Eine Spielkarte im Überblick.
Fast jede Karte hat eine einzigartige Farbe und einen Giftwert.

An die Töpfe, fertig, Kloß.

1 - Schaut euch das angezeigte Gericht genau an. Alle Gerichte bestehen aus zwei oder drei farbigen Komponenten. (Die Farben sind zufällig generiert und immer anders.)
Im Folgenden müsst ihr versuchen, durch Mischen eurer farblichen Zutaten genau die Farbe des bestellten Gerichts zu treffen.



2 - Wenn ihr euch das Essen gut eingeprägt habt,
drückt auf '**FLEISCHWOLF AN**', um die erste Komponente zu fabrizieren.

ACHTUNG! Es ist verboten, sich die Handkarten der anderen anzusehen!

3 - Diskutiert untereinander, wie sich eure Zutaten mischen könnten (aber zeigt euch die Karten nicht). Habt ihr schon eine Idee für's mischen?

Milena erklärt im Bezug auf die georderte Farbe:

'Ich hab' ein lila Kopftuch, das ist aber viel zu dunkel. Kann es jemand aufhellen? Zum Beispiel mit einem hellen Orange?'

Tom:

Oder Sandfarben?

#Tipp für Schüchterne

Benutzt auch das Farbrad auf dem Nachziehstapel um euren Breiköchen zu vermitteln, was eure Hand hergibt.

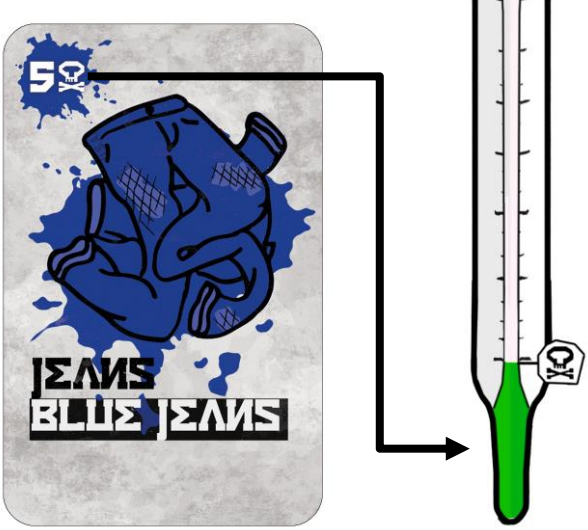
Zutaten einwerfen= Karten scannen

4 - Jeder Spieler spielt **eine** Zutatenkarte aus (im Solomodus werden 2 Karten gespielt). Er hält sie etwa eine Handlänge über die Kamera, sodass der QR-Code gelesen werden kann. Die Spielerreihenfolge dürft ihr jederzeit selbst wählen. Eingescannte Karten kommen auf den Speiserestehaufen (=Ablagestapel).

brbrbrbr Der Fleischwolf vibriert und die Farbe ist im schwarzen Auge zu sehen.
(Das schwarze Auge, hehe)

5- Wenn jeder Spieler eine Zutat in den Fleischwolf geworfen hat, spuckt dieser das Ergebnis der Panscherei aus. Eure Kreation wird optisch mit der Bestellung verglichen und mit einem Ähnlichkeitswert in Prozent bewertet. Euer Essen wurde abgelehnt? - **Springt zu Punkt 10!**

#Tipp für Pseudo-Teamplayer
Ihr könnt eure Kartenwahl auch aufschieben bis ein anderer Spieler seine Zutat in den Fleischwolf geworfen hat. So könnt ihr leichter erkennen, welche Karte passt!



Vergiftung schlägt sich nach jeder Komponente im Giftometer nieder. Jeans haben die höchstmögliche Giftigkeit.

#Tipp: Beeindrucke deine Freunde
Gib für jeden Wodka einen Wodka aus. Aber nicht an die Kinder, du Idiot. Wenn ihr hart drauf seid, trinkt auch auf jeden Gefallenen.

Toxizität

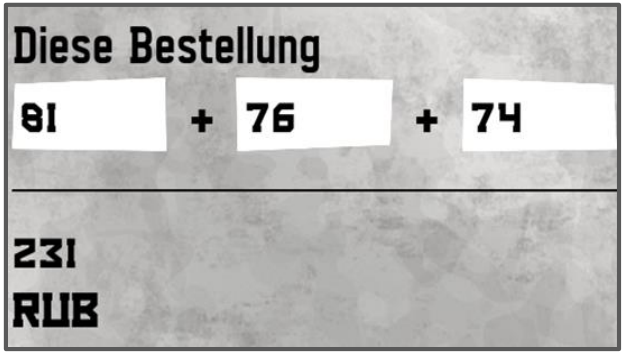
6 - Hoppla, wir vergiften Leute! Das Giftometer zeigt an, wie giftig euer Essen ist. Fast jede Zutat trägt zur Vergiftung eurer sowjetischen Genossen bei. Je höher die Zahl in der linken oberen Kartenecke, desto höher steigt das Giftometer.

7- Akzeptiert eure Schuld und wagt euch an die verbleibenden Komponenten des Gerichts. (Schritte 2-6).

Verköstigung

8 - Sobald alle Komponenten zubereitet wurden, wird eure Kreation verfüttert. Je besser eure Farbmischungen der Bestellung entsprechen, desto mehr rollte der Rubel. Die Ähnlichkeitswertungen der einzelnen Komponenten addieren sich zu eurem Sold.

9 - Wenn alle eure Leben verloren sind oder eure Mission erfüllt ist, endet das Spiel, der finale Punktestand wird angezeigt und ihr könnt euch direkt mit dem globalen Highscore vergleichen!



Die Rechnung, bitte!
Die Prozentzahlen addieren sich nun zu einem Geldbetrag. Dieser wird euch gutgeschrieben.

#Tipp für Hobbykünstler
Eure Gäste achten nicht nur auf den Farbton sondern auch auf Helligkeit und Sättigung eurer Speisen!

Kunden verlieren=Leben verlieren

10 -Falls eure Kochkünste nicht überzeugen, verliert ihr Kunden. Dafür gibt es 2 Ursachen:

- Verschiedene Kunden haben unterschiedliche Erwartungen an euer Essen. Soldaten etwa, werden jede Komponente unter 50% Ähnlichkeitswert zurückweisen. Der geforderte Wert wird zu Beginn jeder Mission gezeigt. Im Highscore-Modus beträgt er immer 50%. Bei Misserfolg verdient ihr an diesem Kunden kein Geld und verliert auch noch ein Leben!
- Noch wahrscheinlicher ist es, Kunden durch Gifttod zu verlieren. Sobald das Giftometer komplett voll ist verliert ihr den Kunden. Zum Glück könnt ihr ihn vorher abkassieren.

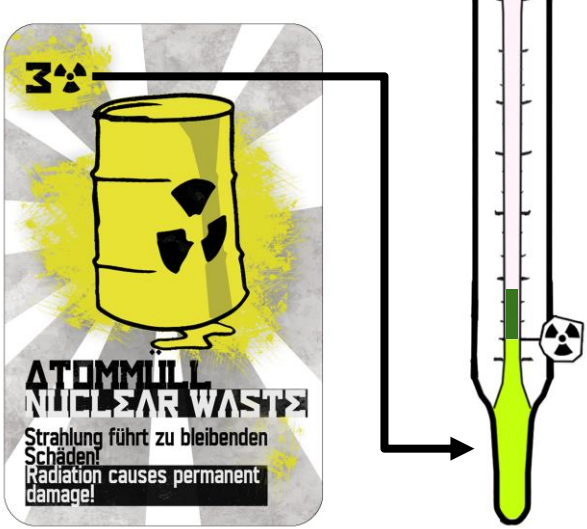
#Tipp: Kamikaze
Wenn sich der Tod eines Kunden anbahnt, könnt ihr auch gleich All-In gehen. Umso besser sind eure Handkarten nach dem 'Mord'.

Neue Runde, neues Glück!

11 - Zieht entsprechend der App-Hinweise **X** Karten nach. Ist der Nachziehstapel alle, wird der Ablagestapel gemischt, umgedreht und als neuer Nachziehstapel verwendet.
Mangelwirtschaft: Falls ihr ein Leben verloren habt, spielt ihr in der nächsten Runde mit einer Karte (pro Spieler) weniger.

Warum X? Die Zahl ist abhängig davon, ob ihr alleine oder zu zweit spielt und wie viele Komponenten zuletzt zubereitet wurden. Es gilt: Haben eure Kunden überlebt, dürft ihr für das neue Gericht ebenso viele Handkarten nachziehen wie ihr verloren habt.

#Tipp für Cheater
Beeilt euch. Wir werden euch finden, wir werden euch profilen, wir werden eure Methoden gegen euch verwenden und euch ausschalten. (Zumindest eure Scores.)



Radioaktive Vergiftung schlägt sich unten im Giftometer nieder und wird nicht regeneriert.

#Tipp für Verstrahlte
Radioaktive Karten sollten spät im Spiel ausgespielt werden. Ihre Giftwerte werden euch sonst immer wieder belasten.

Radioaktive Zutaten

Sobald ihr das erste Kartendeck freischaltet, werdet ihr radioaktive Zutaten in die Hände kriegen (z.b. Radiohörnchen). Diese haben oft eher niedrige Giftwerte, allerdings schlägt sich radioaktive Vergiftung **permanent** in der Gesundheit deiner sowjetischen Gäste nieder. Sie kann durch Regeneration nicht gesenkt werden und wird sogar über den Gifttod eines Kunden hinaus weiter bestehen.

Sonderkarten

Diese Zutaten haben besondere Effekte.

Radioaktive Karten vergiften eure Kunden fast unumkehrbar. Lies dazu Seite 15.

Granate kann die nachfolgende Karte zerstören. Das heißt, dass diese Komponente weder das Gift, noch die Farbe dieser Karte erhält. Die Granate, als auch die nächste Karte landen wie jede andere auf dem Ablagestapel. Die Granate hat eine eigene Farbe.

Wodka und andere Alkoholika sind wirkungsvolle Zutaten. Sie neutralisieren die Giftmenge in euren Gerichten. Vodka hat außerdem keine eigene Farbe.

Kohle neutralisiert Gift in eurem Gericht, wie Alkohol. Allerdings wirkt sich Kohle vorrangig gegen radioaktive Vergiftung aus. Verbleibende (nicht-radioaktive) Vergiftung wird ebenso verringert.

Magic Mushrooms nehmen immer genau die georderte Farbe an. Durch Mischen mit anderen Zutaten verändert sie sich jedoch.

Der-Rubel-Rollt-Karten (z.B. Hammer und Sichel) verdoppeln den Verdienst an der aktuellen Komponente. Das Ausspielen 2 dieser Karten in einer einzigen Komponente kann wahnsinnig viele Rubel bringen, vorausgesetzt, dass sie akzeptiert wird.

Musikinstrumente geben euch die Möglichkeit eine tolle Party zu feiern (Was wäre ein Party ohne Ziehharmonika?). Gebt alle gleichzeitig eine Karte an euren linken Nachbarn. Die eben angenommene Karte kann also nicht weitergegeben werden.

Spiegelglas wird der Gesundheit eurer Gäste entgegen stehen, aber sie werden es euch danken. Spiegelglas reflektiert die letzte gespielte Farbe. Physik und so!

Noch mehr Sonderkarten

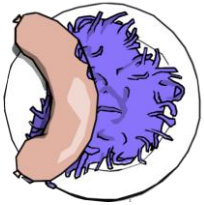
Spuren von Erdnuss sind harmlos. Ausser ihr gehört zu den allergischen 50% der Sowjetischen Bevölkerung, die jämmerlich an ihnen verenden. Ein Giftwert von 5 trägt jedenfalls beträchtlich dazu bei.

Rote Beete kann nicht bloß das gesamte Gericht neutralisieren, sondern heilt eure Gäste von ihren radioaktiven Leiden - und zwar um 2.

Matroschka erneuert dein aktuelles Giftometer. Die Vergiftung sinkt auf ihren Ursprungswert zurück, radioaktive Schäden bleiben bestehen. Ihre Farbe ist zufällig.

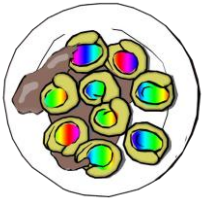
Speisekarte

Diese Gerichte werden bei euch geordert:



Kraut und Wurst -Ein einfaches Menü mit nur 2 Komponenten in diversen Farben. Das kriegt doch wohl der dümmste Koch hin?!

Brei, Wurst und Soße - Der solide Teller für deine täglichen Gäste. Brei, Wurst und Soße, das macht 3 Komponenten in allen Farben.



Pelmeni mit Soße - Dieses Gericht hat 3 Komponenten. Eine ist die Füllung. Fülle die Pelmeni mit allem was du willst, es wird niemand zu Gesicht bekommen. Du Halunke!

Blini mit Kaviar und Sahne - Dieses Gericht ist den großen Lenkern der Sowjetunion vorbehalten. 3 Komponenten. Eine ist immer Weiß, eine immer Schwarz. Rate mal welche...

HYBR .co

Attention: This game may contain traces nuclear waste.