

Tatort – das memo / Für 2 bis 4 Spieler ab 12 Jahren

*Sie lieben es, am Sonntagabend den Tatort zu schauen?
Dann wissen Sie sicherlich, welche Ermittler zusammen
auf Verbrecherjagd gehen!*

Beim Tatort-Memo sind nun Sie gefordert:
Wo steckt nur dieser Boerne? Und wo ist sein Partner Thiel?
Wer die meisten Ermittler-Teams findet, gewinnt!

Inhalt: 60 Memo-Plättchen (davon 40 Kommissare und
20 Städte), 1 Begleitheftchen



Kommissar



Städte-Plättchen



Kommissar

Grundversion: „Wer ermittelt zusammen?“

Finden Sie möglichst viele passende Ermittler-Paare.
Wer die meisten hat, gewinnt.

Spielvorbereitung: Sortieren Sie die 20 Städte-Plättchen
aus. Sie werden in der Grundversion nicht benötigt und
kommen aus dem Spiel. Mischen Sie die verbleibenden
Plättchen mit dem Fadenkreuz nach oben gut durch.
Ordnen Sie sie am besten nebeneinander im Quadrat oder
Rechteck an. Wenn Sie den Schwierigkeitsgrad erhöhen
möchten, legen Sie die Plättchen frei nach Belieben aus.

So funktioniert's: Der älteste Spieler beginnt. Danach
spielen Sie reihum im Uhrzeigersinn. Sind Sie an der Reihe,
dann drehen Sie zwei Plättchen so um, dass sie jeder Spieler
gut sehen kann. Nun gibt es zwei Möglichkeiten:

Das richtige Ermittler-Team: Sie haben zwei Kommissare
gefunden, die zusammen im Tatort ermitteln! Legen Sie die
Plättchen als Stapel und mit der Kommissaren-Seite nach
oben vor sich ab. Danach dürfen Sie noch einmal zwei
Plättchen aufdecken.

Das falsche Ermittler-Team: Sie haben zwei Kommissare aufgedeckt, die nicht zusammen im Tatort ermitteln! Drehen Sie beide Plättchen wieder um und merken Sie sich ihre Positionen. Danach ist Ihr linker Nachbar an der Reihe.

Tipp: Sind Sie sich nicht sicher, welche Kommissare zusammen ermitteln? Dann schauen Sie im Begleitheftchen nach. Dort erfahren Sie, welche Kommissare zusammengehören!

Spielende: Das Spiel endet, sobald Sie das letzte Ermittler-Team gefunden haben. Wer die meisten Ermittler-Teams hat, gewinnt das Spiel. Bei Gleichstand gibt es mehrere Gewinner.

Tatort De-luxe-Variante: Diese Spielvariante verläuft wie die Grundversion mit folgender Änderung: Mischen Sie verdeckt alle Plättchen, also auch die Städte-Plättchen. Sind Sie an der Reihe, drehen Sie nun drei Plättchen um. Danach gibt es folgende Möglichkeiten:

Richtig: Sie haben nicht nur die passenden Kommissare, sondern auch die Stadt gefunden, in der das Team ermittelt? Gute Arbeit! Legen Sie das Trio als Stapel offen vor sich ab. Danach dürfen Sie noch einmal drei Plättchen aufdecken.

Falsch: Die Kommissare und/oder die Stadt passen nicht zusammen? Dann drehen Sie die drei Plättchen wieder um und merken sich ihre Positionen. Danach ist Ihr linker Nachbar an der Reihe.

Spielende: Das Spiel endet, sobald Sie das letzte Trio gefunden haben. Wer die meisten Trios hat, gewinnt das Spiel. Bei Gleichstand gibt es mehrere Gewinner.

Lektorat: *Elke Vogel, Melanie Kolbe*
Gestaltung: *Stephanie Dünhölter*
Produktmanagement: *Anneli Ganser*
Herstellung: *Brigitte Merkt*

© 2015 moses. Verlag GmbH
Arnoldstraße 13d • D-47906 Kempen
CH: Dessauer • 8045 Zürich

www.moses-verlag.de
Art.-Nr.: 86024

© ARD / Das Erste
Agentur:
WDR mediagroup GmbH